

NACIONALINIO MOKINIŲ ŽAIDIMŲ KŪRIMO KONKURSO NUOSTATAI

I. BENDROSIOS NUOSTATOS

1. Nacionalinio mokinių žaidimų kūrimo konkurso (toliau – Konkursas) nuostatai nustato tikslus, uždavinius, konkurso organizavimo ir nugalėtojų apdovanojimo tvarką.

2. Konkursą organizuoja Lietuvos mokinių neformaliojo švietimo centras (toliau – LMNŠC). Konkurso partneriai – Mobilizacijos ir pilietinio pasipriešinimo departamentas prie Krašto apsaugos ministerijos (toliau – MPPD prie KAM) ir „Žaislų muziejus“.

II. TIKSLAS IR UŽDAVINIAI

3. Konkurso tikslas – ugdyti mokinių kūrybingumą, pilietiškumą ir patriotizmą.

4. Konkurso uždaviniai:

4.1. skatinti domėjimąsi Lietuvos nepriklausomybės kovų, savo krašto, Lietuvos valstybės gynybos istorija, ją menančiais įvykiais ir objektais;

4.2. supažindinti su Lietuvoje esančių pilietiškumą ir patriotizmą ugdančių bei krašto gynybos srityje veikiančių organizacijų, sąjungų, judėjimų, įstaigų veikla, sistema bei būdais, galimybėmis dalyvauti jų veikloje bei skatinti dalyvavimą;

4.3. ugdyti istorinę sąmonę, kritinį mąstymą, kūrybiškumą, gebėjimą rasti reikalingą informaciją, ją analizuoti, apibendrinti ir pasinaudoti ja siekiant savo tikslų.

III. DALYVIAI

5. Dalyviai: ikimokyklinio ugdymo įstaigos, šalies bendrojo ugdymo, profesinio mokymo įstaigų, neformaliojo švietimo mokyklų ir įvairių sambūrių (klubų, iniciatyvinių grupių, jaunimo organizacijų) mokiniai. Kviečiame dalyvauti ir šeimas.

IV. KONKURSO ORGANIZAVIMAS

6. Komanda kuria bet kokio tipo žaidimą: kompiuterinį, stalo ar skirtą žaisti patalpoje arba lauke. Reikia parašyti žaidimo instrukciją. Žaidimo pateikimo formos: failus įkelkite į „Google“ diską, „Wetransfer“, „DropBox“, „Youtube“ ir kt. erdves, iš kurių elektroninėje anketoje įkelsite tik nuorodą. Galima pateikti filmuotą medžiagą, kaip žaidžiamas žaidimas, arba atsiųsti nuotraukas.

7. Žaidimą galima kurti viena iš šių temų grupių:

7.1. **Lietuvoje vykę istoriniai įvykiai, svarbūs objektai, datos;**

7.2. **pilietiškumą ir patriotizmą ugdančios bei krašto gynybos srityje veikiančios organizacijos, sąjungos, įstaigos** (pvz.: Lietuvos skautų, šaulių sąjungos, Ateitininkų federacija ir kt.);

7.3. **Lietuvos kariuomenės struktūra**, kurią galima pasižiūrėti tinklalapyje www.kariuomene.kam.lt (pvz.: kariuomenės dalys, vienetai, skiriamieji ženklai, kariuomenės vėliavos, ginkluotė ir karinė technika, karių laipsniai ir kt.);

7.4. **kitos pilietinių veiklų temos** (pvz.: žmogaus teisės, pareigos ir vertybės, gamtosauga ir kt.).

8. Dalyviai žaidimus bei susijusią medžiagą pateikia iki **2020 m. lapkričio 16 d.** internetinėje anketoje <https://forms.gle/YHN8oFsNfLvaq3E77>. Kurią taip pat galite rasti LMNŠC tinklalapyje www.lmnsc.lt (skiltyje Konkursai – Žaidimų kūrimo konkursas), arba „Facebook“ paskyroje *LMNŠC Pilietinio, turizmo ir etnokultūrinio ugdymo skyrius*.

V. ŽAIDIMŲ REIKALAVIMAI

9. Žaidime turi būti naudojama viešai prieinama informacija. Informacija gali būti iš įvairių šaltinių apie dalyvių gyvenamojoje vietovėje (savivaldybėje) arba šalyje vykusius įvykius, esančius objektus, veikiančias organizacijas ir kt. Gali būti nurodytos gyvenamojoje vietovėje ir Lietuvos mastu vykusius įvykius, veikiančių organizacijų ir kt. sąsajos.

10. Gali būti aprašyta/nurodyta, kokias asmenines savybes ir/arba vertybines nuostatas galima ugdyti(s), kokių žinių ir įgūdžių įgyti dalyvaujant konkrečios organizacijos ir kt. veikloje (taip pat – jei žaidimas kuriamas apie kariuomenę).

11. Žaidimui naudojamos priemonės, detalės gali būti padarytos iš popieriaus, medžio, molio ir kt. medžiagų pasirinktinai.

12. Žaidimui paaiškinti turi būti sukurta žaidimo instrukcija. Joje turi būti nurodyta: kokio amžiaus vaikams skirtas žaidimas, koks gali būti minimalus ir maksimalus žaidžiančiųjų skaičius, kokių sąlygų reikia žaisti žaidimui (stalo, tam tikro dydžio erdvės/patalpos ir kt.), aprašytos žaidimo priemonės, detalės ir jų reikšmė, funkcijos, aprašyta žaidimo eiga.

VI. VERTINIMAS IR APDOVANOJIMAS

13. Vertinimo komisija atrinks įdomiausius bei originaliausius žaidimus, kuriuos sukūrusios komandos bus apdovanotos prizais. Visiems dalyviams bus išsiųstos elektroninės padėkos ir pagyrimo raštai.

VII. BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS

14. Apdovanojimai planuojami 2020 m. gruodžio mėnesį.

15. Pateikdami žaidimus dalyviai visam autorių teisių apsaugos laikotarpiui neatlygintinai suteikia organizatoriams neišimtinės teises atgaminti, išleisti, viešai skelbti, platinti jų kopijas Lietuvoje ir užsienyje.

16. Autoriai turi teisę pateikti tik tokią medžiagą, į kurią turi autoriaus teises ir kuri sukurta nepažeidžiant trečiųjų asmenų teisių, o konkursą organizuojančios institucijos neprisiima atsakomybės už autorių teisių pažeidimus pateiktoje medžiagoje.

17. Koordinatorė – LMNŠC Pilietinio ugdymo skyriaus metodininkė Loreta Kisnieriūtė, mob. 8 677 68552, el. paštas loreta.kisnieriute@lmnsc.lt
